NAMA : I GEDE GELGEL ABDIUTAMA

NIM : 2115101014

KELAS : B

PRODI : S1 ILMU KOMPUTER

MATA KULIAH : ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN (TUGAS KE-6)

**PERMASALAHAN KE-1**

Buatlah program dengan spesifikasi sebagai berikut.

- Buatlah suatu variabel karakter yang dipergunakan sebagai karqakter misteri.

- Tentukan karakter misteri tersebut di program. Sebagai contoh, misalnya karakter a, b, c, atau karakter lainnya.

- Kemudian suruh user menebak karakter misteri tersebut sampai benar.

Kode Program :

#include <cstdio>

**int** misteri**;**

**int** main**()**

**{**

printf**("Perhatikan teka-teki berikut!\n");**

printf**("Huruf depan Bebek adalah?\n");**

printf**("Jawab: ");**

scanf**("%s",** **&**misteri**);**

**while** **(**misteri **!=** 'b'**)**

**{**

printf**("Maaf, jawaban anda salah. Coba ulangi lagi!\n");**

printf**("Huruf depan Bebek adalah?\n");**

printf**("Jawab: ");**

scanf**("%s",** **&**misteri**);**

**}**

printf**("Mantap, jawaban anda benar!\n");**

**return** 0**;**

**}**

**PERMASALAHAN KE-2**

Buatlah program kalkulator dengan spesifikasi sebagai berikut.

- Program bisa melakukan operasi penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian.

- Program mempunyai menu, agar pengguna bisa memilih operasi yang akan dilakukan.

- Setiap selesai melakukan satu operasi, pengguna harus ditanya, apakah dia selesai atau mau melakukan operasi aritmatika lagi. Kalau pengguna memilih lagi, maka menu ditampilkan lagi, dan pengguna bisa memilih operasi lagi.

Program akan berhenti jika pengguna memilih selesai.

Kode Program :

#include <cstdio>

**int** pilihan**,** bil1**,** bil2**,** hasil**,** sisa**;**

**char** ulang**;**

**int** main**()**

**{**

**do**

**{**

printf**("SELAMAT DATANG DI PROGRAM KALKULATOR\n");**

printf**("PILIHAN OPERASI:\n\n");**

printf**("1. Penjumlahan\n");**

printf**("2. Pengurangan\n");**

printf**("3. Perkalian\n");**

printf**("4. Pembagian\n\n\n");**

printf**("Silahkan pilih nomor menu: ");**

scanf**("%i",** **&**pilihan**);**

**if** **(**pilihan **==** 1**)**

**{**

printf**("Masukkan dua bilangan yang akan dijumlahkan, dengan dipisah spasi: ");**

scanf**("%i %i",** **&**bil1**,** **&**bil2**);**

hasil **=** bil1 **+** bil2**;**

printf**("%i + %i = %i\n\n",** bil1**,** bil2**,** hasil**);**

printf**("Mau menghitung kembali? (y/t): ");**

scanf**("%s",** **&**ulang**);**

**}**

**else** **if** **(**pilihan **==** 2**)**

**{**

printf**("Masukkan bilangan yang akan dikurangi dan pengurangnya, dengan dipisah spasi: ");**

scanf**("%i %i",** **&**bil1**,** **&**bil2**);**

hasil **=** bil1 **-** bil2**;**

printf**("%i - %i = %i\n\n",** bil1**,** bil2**,** hasil**);**

printf**("Mau menghitung kembali? (y/t): ");**

scanf**("%s",** **&**ulang**);**

**}**

**else** **if** **(**pilihan **==** 3**)**

**{**

printf**("Masukkan dua bilangan yang akan dikalikan, dengan dipisah spasi: ");**

scanf**("%i %i",** **&**bil1**,** **&**bil2**);**

hasil **=** bil1 **\*** bil2**;**

printf**("%i x %i = %i\n\n",** bil1**,** bil2**,** hasil**);**

printf**("Mau menghitung kembali? (y/t): ");**

scanf**("%s",** **&**ulang**);**

**}**

**else** **if** **(**pilihan **==** 4**)**

**{**

printf**("Masukkan bilangan yang akan dibagi dan pembaginya, dengan dipisah spasi: ");**

scanf**("%i %i",** **&**bil1**,** **&**bil2**);**

hasil **=** bil1 **/** bil2**;**

sisa **=** bil1 **%** bil2**;**

printf**("%i / %i = %i \nSisa %i\n\n",** bil1**,** bil2**,** hasil**,** sisa**);**

printf**("Mau menghitung kembali? (y/t): ");**

scanf**("%s",** **&**ulang**);**

**}**

**else**

**{**

printf**("Nomor pilihan %i tidak ada di daftar menu.\n\n",** pilihan**);**

**}**

**}**

**while** **(**ulang **==** 'y'**);**

printf**("\nTERIMAKASIH TELAH MENGGUNAKAN PROGRAM INI");**

**return** 0**;**

**}**